

## Campionati Studenteschi 2016/2017

### Istituzioni scolastiche secondarie di II grado



## PALLAVOLO

### Composizione delle squadre

Ogni squadra è composta da un massimo di 12 giocatori con la presenza in campo, in ogni circostanza, di 6 giocatori. Non saranno ammesse alla disputa dell'incontro squadre con meno di 10 giocatori. Nel rispetto del principio di inclusività, espresso nel Progetto Tecnico dei Campionati Studenteschi, tutti i giocatori inseriti a referto devono giocare almeno un set per ogni incontro.

### Impianti e attrezzature

Il campo misura m. 9 di larghezza e m. 18 di lunghezza e la rete deve essere posta alle seguenti altezze:

□ Cat. Allievi: mt. 2,35 - Cat. Allieve: mt. 2,24

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni: circonferenza da cm 62 a cm 67, peso da gr. 260 a gr. 280.

### Regole di gioco

Tutti gli incontri si disputano su 3 set obbligatori (giocati con il **Rally Point System**). Il terzo set prevede sia la ripetizione del sorteggio che il cambio del campo al 13° punto. Ogni set vinto vale un punto.

Gli incontri ad eliminazione diretta e/o con formule a concentramento(1) si disputano al meglio dei 2 set su 3, giocati con il "Rally point system" (il terzo set a 15 con cambio di campo a 8 punti).

**Rally point system:** per ogni azione viene assegnato un punto, sia che vinca la squadra al servizio che quella in ricezione. In questo secondo caso, oltre a conquistare il punto, la squadra acquisisce anche il diritto a servire, ruotando di una posizione in senso orario.

Ciascun set termina quando la squadra ha raggiunto 25 punti con un minimo di 2 punti di vantaggio sulla squadra avversaria.

La scelta della tecnica di battuta è libera. La zona di servizio è larga mt. 9.

La palla può colpire ogni parte del corpo del giocatore.

Quando la palla di servizio tocca la rete, ma passa comunque nel campo avverso, l'azione continua.

Non costituisce fallo la ricezione del servizio avversario eseguita con tecnica di palleggio.

Sono ammesse 6 sostituzioni per ogni squadra ad ogni set.

L'uso del giocatore "**libero**" è consentito per entrambe le categorie Allievi M-F.

Il contatto del giocatore con qualsiasi porzione della rete compresa fra le due bande laterali, costituisce sempre fallo.

L'allenatore può dare istruzioni di gioco agli atleti stando in piedi o muovendosi nella zona libera davanti alla propria panchina, dal prolungamento della linea di attacco all'area di riscaldamento, senza disturbare o ritardare il gioco.

Nel caso in cui due o più squadre risultino alla pari, la graduatoria viene stabilita, in ordine prioritario:

1. in base al maggior numero di gare vinte;
2. in base al miglior quoziente set;
3. in base al miglior quoziente punti;
4. risultato degli incontri diretti tra le squadre a pari punti.

Per quanto non previsto nel presente regolamento, vige il regolamento tecnico della FIPAV.

(1) Per concentramento si intende ogni manifestazione che prevede per una squadra più di una gara in una giornata.

## Campionati Studenteschi 2016/2017

### Istituzioni scolastiche secondarie di II grado



#### SCHEDA TECNICA PALLAVOLO INTEGRATA

### PALLAVOLO INTEGRATA MISTA

I Campionati Studenteschi di Pallavolo Integrata sia nelle fasi d' Istituto che in quelle successive, si svolgeranno previa iscrizione di un minimo di 3 squadre. Le squadre in campo devono essere composte da un minimo di 3 alunni con disabilità (qualsiasi tipo di disabilità) e da un massimo di 3 alunni normodotati frequentanti lo stesso Istituto degli alunni disabili.

### DEFINIZIONE DEL GIOCO

La pallavolo integrata è un gioco sport educativo che ha lo scopo di creare la cultura dell'integrazione, accettazione e valorizzazione della diversità tra ragazzi abili e disabili attraverso la pratica di un gioco di squadra come la pallavolo. E' riservato a ragazzi e ragazze abili e disabili che giocano in campo insieme.

### COMPOSIZIONE DELLA SQUADRA IN CAMPO

- \_ La squadra è composta da un minimo di 7 giocatori a un massimo di 8 giocatori di cui 4 giocatori normodotati frequentanti lo stesso istituto con l'obbligo di schierare in campo 3 alunni con disabilità e 3 alunni abili.
- \_ Nel caso di alunni con disabilità gravi è consentito la presenza dell'accompagnatore (studente).

### IMPIANTI E ATTREZZATURE

**ALTEZZA RETE:** La rete è posta all'altezza 2,15 metri

**DIMENSIONI CAMPO:** 18 metri x 9 metri

**PALLONI DI GIOCO:** E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni: circonferenza da cm. 62 a cm. 67, peso da gr. 230 a gr. 250, pressione interna 0,300 – 0,325 Kg/cm<sup>2</sup>.

### REGOLAMENTO

- \_ Si possono eseguire un numero illimitato di cambi, rispettando la regola della "Composizione della squadra in campo".
- \_ E' obbligatorio far partecipare tutti i giocatori scritti a referto.
- \_ A tutti i ragazzi che non siano in grado di effettuare la battuta dalla linea di fondo campo, è consentito battere dalla linea dei tre metri, mediante lancio della palla o palleggio.
- \_ Nel caso di disabili gravi, fra un tocco e l'altro della palla è consentito un rimbalzo a terra all'interno dell'area di gioco. Non sarà ammesso il doppio tocco da parte dello stesso giocatore dopo il rimbalzo.
- \_ La palla dovrà essere inviata nel campo avversario dopo un massimo di tre tocchi (e tre rimbalzi).
- \_ Durante il gioco è obbligatorio almeno un tocco di palla da uno dei tre ragazzi disabili in campo.
- \_ Non viene fischiata la palla trattenuta /accompagnata o doppie.
- \_ Verranno fischiate le invasioni (previste dal regolamento Fipav) con eccezione nei casi di disabilità grave.
- \_ Non verranno fischiati i falli di posizione.
- \_ Sarà possibile per ogni squadra chiamare tre time out da due minuti l'uno.
- \_ Nel caso di disabilità gravi è consentito effettuare il passaggio o il lancio nel campo avversario avvicinandosi con la palla in mano.
- \_ L'accompagnatore potrà aiutare il giocatore con disabilità grave prendendo la palla al volo e consegnandola in mano all'alunno con disabilità grave che potrà passarla ad un compagno oppure inviarla nel campo avversario. Nel caso si trova a una distanza eccessiva dalla rete è consentito avvicinarsi alla rete.
- \_ **Per quanto non contemplato nel presente regolamento di "Pallavolo Integrata" si fa riferimento al regolamento ufficiale della FIPAV.**

## Campionati Studenteschi 2016/2017 Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

### SISTEMI DI PUNTEGGIO

Gare al meglio di 2 set su 3. I primi 2 set sono vinti dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti.

In caso di parità a 24 punti, il gioco continua fino a che una squadra consegue lo scarto dei 2 punti (26/24 – 27/25, 28/26.....). Nel caso di 1 set pari, il set decisivo (3°) è giocato a 15 punti con uno scarto di almeno 2 punti e cambio di campo all'8° punto.

### FORMULA DI SVOLGIMENTO

Ogni commissione organizzatrice adotterà le formule di gioco che riterrà più idonee in relazione a numero di partecipanti e a tutti gli altri aspetti organizzativi.

## SCHEDA TECNICA SITTING VOLLEY

**Il sitting volley è la pallavolo che si gioca seduti e può essere praticato da alunni con diversa abilità e da normodotati come sport integrato. Le regole di gioco sono le stesse con pochissime varianti.**

### COMPOSIZIONE DELLE SQUADRE

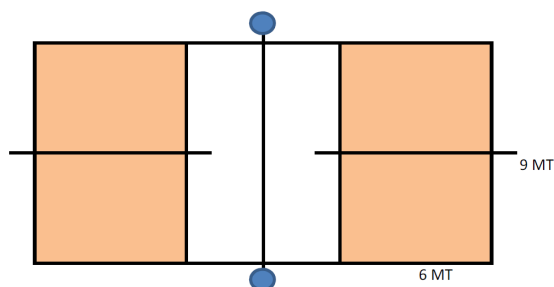
Le squadre devono essere composte da un minimo di 7 a un massimo di 12 giocatori di cui 6 in campo.

Nelle fasi di Istituto è prevista la presenza in campo di almeno un alunno con disabilità (qualsiasi tipo di disabilità). Nelle fasi successive, si richiede la presenza di almeno tre alunni con disabilità frequentanti iscritti a referto (almeno 2 in campo).

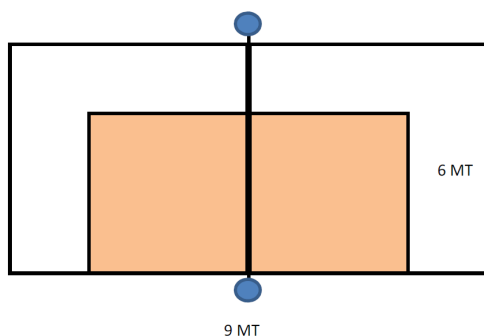
**Categoria:** unica mista. Il numero dei giocatori in campo deve essere lo stesso per maschi e femmine.

### IMPIANTI ED ATTREZZATURE

Le misure del campo sono: 6 mt (larghezza ) per 9 mt (lunghezza) suddiviso dalla rete posta ad un'altezza di 1,05 mt. Per facilitare l'allestimento del terreno di gioco si suggeriscono due possibili soluzioni



Esempio di allestimento con due campi da sitting volley su un campo normale di pallavolo (necessari 2 impianti reti supplementari)



Esempio di allestimento con un campo da sitting volley su un campo normale di pallavolo utilizzando la rete già predisposta (necessario solamente tracciare le linee)

## Campionati Studenteschi 2016/2017 Istituzioni scolastiche secondarie di II grado

### **PALLONI DI GIOCO**

E' consentito l'uso di vari tipi di pallone, in pelle o in materiale sintetico, purché vengano rispettate le seguenti dimensioni:

circonferenza da cm. 62 a cm. 67, peso da gr. 230 a gr. 250, pressione interna 0,300 – 0,325 Kg/cm<sup>2</sup>.

### **REGOLAMENTO DI GIOCO**

Vale quanto previsto dalle Regole di Gioco 2013-16 per il sitting volley. In particolare:

1. Le posizioni dei giocatori in campo e di quello al servizio sono determinate e controllate attraverso il contatto delle loro natiche con il terreno;

2. Nel momento in cui l'atleta tocca la palla, deve essere in contatto con il terreno con una parte del suo corpo tra le natiche e le spalle. Tuttavia una breve perdita di contatto con il terreno è permessa in azioni difensive con la palla non interamente al di sopra del bordo superiore della rete;

Esempio di allestimento con due campi da sitting

volley su un campo normale di pallavolo (necessari 2 impianti reti supplementari)

Esempio di allestimento con un campo da sitting volley su un campo normale di pallavolo utilizzando la rete già predisposta (necessario solamente tracciare le linee)

3. Le sostituzioni vanno chieste dall'insegnante, a palla fuori gioco, mostrando il relativo segnale agli arbitri. Il numero massimo di sostituzioni è di 6 per ogni set;

4. Due sono i tempi di riposo, della durata di 30", che gli insegnanti possono richiedere, a palla fuori gioco e mostrando il relativo segnale, per ogni set;

5. Sulla palla di servizio, la squadra in ricezione, può opporre un muro;

6. Nel caso 2 o più avversari toccano simultaneamente la palla sopra la rete, parzialmente su un lato e sull'altro, e la

bloccano, l'azione deve essere fermata dal fischio dell'arbitro che dispone la sua ripetizione;

7. Al momento del colpo di servizio, l'atleta deve toccare con le sue natiche il terreno di gioco oltre la linea di fondo ed all'interno delle delimitazioni laterali della zona di servizio. Il/i piede/i, la/e gamba/e o la/e mano/i possono toccare il campo o la zona libera oltre la zona di servizio;

8. Non è previsto il giocatore LIBERO;

9. Nel caso di una lieve condotta scorretta non è prevista alcuna sanzione, l'arbitro ha il compito di prevenire il livello di condotta sanzionabile con un primo avvertimento verbale al capitano e successivamente con un "Avvertimento Ufficiale"

mostrando il cartellino giallo alla persona. Questo avvertimento verbale è valido per tutta la squadra e per la gara, per la quale ogni successiva lieve condotta scorretta verrà sanzionata con una "penalizzazione", mostrando il cartellino rosso alla persona con la conseguenza della assegnazione di un punto e del servizio alla squadra avversa;

10. I partecipanti devono comportarsi con rispetto e cortesia nello spirito del FAIR PLAY, non solo nei confronti degli arbitri, ma anche verso gli altri giudici, gli avversari, i propri compagni e gli spettatori.

### **SISTEMA DI PUNTEGGIO**

Gare al meglio di 2 set su 3. I primi 2 set sono vinti dalla squadra che per prima consegue 25 punti con uno scarto di almeno 2 punti. In caso di parità a 24 punti, il gioco continua fino a che una squadra consegue lo scarto dei 2 punti (26/24 – 27/25, 28/26.....). Nel caso di 1 set pari, il set decisivo (3°) è giocato a 15 punti con uno scarto di almeno 2 punti e cambio di campo all'8° punto.

### **FORMULA DI SVOLGIMENTO**

Ogni commissione organizzatrice adotterà le formule di gioco che riterrà più idonee in relazione a numero di partecipanti e a tutti gli altri aspetti organizzativi.