



# Le olimpiadi della prevenzione

Anno scolastico 2023/2024

## Regolamento

### Art. 1) Oggetto

L'Inail – Direzione Regionale per la Puglia, la Regione Puglia - Assessorato alla promozione della Salute -, in collaborazione con l'Ufficio Scolastico Regionale per la Puglia, promuovono il progetto-concorso: "Gli ScacciaRischi: le olimpiadi della prevenzione", destinato agli studenti delle scuole primarie di primo grado e delle scuole secondarie di primo grado della regione Puglia.

### Art. 2) Finalità

Scopo della iniziativa è promuovere e diffondere nelle giovani generazioni – attraverso il gioco - i concetti cardine della salute e della sicurezza negli ambienti di vita, di studio e di lavoro attraverso la corretta percezione dei rischi.

### Art. 3) Destinatari

Possono partecipare al progetto-concorso tutte le classi delle scuole pugliesi che, in base agli ordini, sono suddivise nelle seguenti categorie:

- Scuole primarie;
- Scuole secondarie di primo grado.

Per ogni scuola possono partecipare diverse classi, con uno o più studenti, ciascuna con uno specifico docente referente.

La partecipazione al progetto è completamente gratuita.

#### **Art. 4) Modalità di partecipazione**

Le classi e i gruppi interclasse interessati potranno iscriversi direttamente sul sito [www.scacciarischi.it](http://www.scacciarischi.it) attraverso la registrazione del docente referente fino al 27 marzo 2024.

I docenti referenti correttamente registrati potranno poi associare al proprio profilo gli studenti mediante l'utilizzo di nickname anonimi generati in modo automatico dal sistema.

Visitando il sito ufficiale [www.scacciarischi.it](http://www.scacciarischi.it) e scaricando il videogioco sarà possibile:

- ✓ giocare e scalare le classifiche\* di un videogame platform-cartoon composto da una serie di avvincenti livelli aventi ad oggetto la salute e la conoscenza dei rischi a casa, a scuola e negli ambienti di lavoro;
- ✓ visualizzare la **SECUR-PEDIA** con contenuti relativi ai rischi negli ambienti domestici, scolastici e lavorativi, personalizzate in base ai diversi ordini di scuola (categorie progettuali), ed utili per rispondere correttamente ai quiz;
- ✓ rispondere ai **Secur-Quiz** con punteggi attribuiti in base alla correttezza ed ai tempi della risposta;
- ✓ acquisire conoscenze e informazioni di gameplay fondamentali per migliorare i punteggi all'interno del videogioco.

\* Le Classifiche sono attive solo nella "Versione Olimpiadi".

#### **Art. 5) Modalità di svolgimento**

A partire dal 10 gennaio 2024 sarà possibile esercitarsi ai diversi livelli del gioco ed ai Secur-quiz attraverso le versioni scaricabili dal sito [www.scacciarischi.it](http://www.scacciarischi.it) e attraverso l'app "Scacciarischi" disponibile su Google Play.

Sarà possibile iscriversi a "Le olimpiadi della prevenzione" entro il 27 marzo 2024 attraverso la registrazione del docente referente al sito:

**<https://www.scacciarischi.it/it/docenti/registrazione.html>**

I docenti referenti riceveranno via email le credenziali di accesso degli studenti per poter partecipare, a partire dal 5 marzo 2024, alle fasi di qualificazione de "Le olimpiadi della prevenzione".

Per partecipare alle "olimpiadi della prevenzione" gli studenti dovranno accedere, tramite credenziali, alla versione "Olimpiadi" disponibile per PC sul sito: [www.scacciarischi.it](http://www.scacciarischi.it) e, per smartphone e tablet, sulla app:

**"Gli ScacciaRischi Olympic"**.

La fase di **qualificazione** alle finali sarà suddivisa, per ciascuna categoria, nella gara individuale e in quella a squadre:

- per la competizione **individuale** concorrerà ogni studente/essa regolarmente iscritto/a e, alla successiva fase delle Finali, accederanno i primi cinque classificati, in ordine di punteggio correttamente salvato, per ciascuna categoria.
- per la **gara a squadre** concorreranno tutti/e i/le docenti registrati, che fungeranno da capisquadra, a cui sarà attribuito come punteggio la sommatoria dei punteggi conseguiti dai/le propri/e alunni/e.

Sulla base di tali punteggi sarà elaborata la classifica e saranno qualificate alla fase delle Finali le prime cinque squadre per ciascun ordine scolastico.

Ai fini della classifica utile per selezionare i finalisti, saranno considerati validi esclusivamente i punteggi conseguiti, dal 5 marzo 2024 al 30 aprile 2024, attraverso il corretto accesso al sito tramite le predette credenziali.

Sul sito saranno pubblicati gli aggiornamenti delle classifiche, individuali e a squadre, sino al 30 aprile 2024 e i primi cinque classificati, per ciascuna categoria progettuale e per ciascuna competizione, saranno qualificati al **party game** finale de "Le olimpiadi della prevenzione".

Al termine della fase di "qualificazione", qualora vi siano più studenti o squadre di una stessa scuola nelle prime cinque posizioni della classifica, sarà considerato valido solo il punteggio più alto. Pertanto, si qualificherà alla finale solo lo/a studente/essa, o la squadra, che avrà conseguito il punteggio più alto per ciascuna Scuola.

Il **party game finale**, sarà svolto secondo le seguenti modalità:

**GARA INDIVIDUALE:** gli studenti finalisti, utilizzando le proprie credenziali, dovranno accedere al videogame nei giorni 21, 22 e 23 maggio 2024 per giocare alla versione del videogame "Speciale Finale", ai fini del risultato sarà preso in considerazione il punteggio più alto conseguito e salvato dal sistema.

Successivamente, e comunque non oltre il 26 maggio 2024, gli studenti - con il supporto dei docenti referenti - dovranno inviare all'indirizzo email della segreteria organizzativa: [puglia-prevenzione@inail.it](mailto:puglia-prevenzione@inail.it) un video (accompagnato dalla liberatoria all'utilizzo delle immagini debitamente sottoscritta dal proprio genitore, che sarà inviata al docente referente) della durata massima di 2 minuti. Nel video, i finalisti, dovranno presentarsi, esprimere un giudizio sulla partecipazione al progetto, riprendere le fasi di gioco e, eventualmente, proporre un giudizio di docenti e genitori sul progetto ed il videogame. I video saranno resi pubblici sulla pagina facebook "Gli ScacciaRischi: le olimpiadi della prevenzione" dove sarà possibile, dal 28 maggio alle ore 9.00 del 3 giugno, esprimere il sostegno ai finalisti cliccando "mi piace". Per ogni *like* ricevuto, il finalista riceverà 50 punti "social". Saranno ritenuti validi solo i "mi piace" espressi sulla pagina Facebook.

Infine, in occasione della cerimonia finale, i finalisti saranno chiamati a sfidarsi, giocando al videogame "Speciale finale", per contendersi gli ultimi punti utili per la classifica finale.

Per ciascun finalista, il punteggio complessivo sarà determinato dalla somma del punteggio massimo, registrato dal sistema, conseguito nella sessione videogame dal 21 al 23 maggio 2024, più il punteggio "social" (per ciascun "mi piace" conseguito dal video di presentazione saranno attribuiti 50 punti), più il punteggio conseguito in occasione della cerimonia finale.

Al fine di favorire la partecipazione degli studenti, non saranno ammessi alla finale individuale i vincitori delle edizioni precedenti della gara individuale.

**Gara a squadre:** gli studenti delle squadre finaliste, utilizzando le proprie credenziali, dovranno accedere al videogame nei giorni 21, 22 e 23 maggio 2024 per giocare alla versione del videogame "Speciale Finale", ai fini del risultato sarà preso in considerazione il punteggio più alto conseguito e salvato dal sistema.

Successivamente, e comunque non oltre il 26 maggio 2024, le squadre - con il supporto dei docenti referenti - dovranno inviare all'indirizzo email della segreteria organizzativa: [puglia-prevenzione@inail.it](mailto:puglia-prevenzione@inail.it) un video (accompagnato dalla liberatoria all'utilizzo delle immagini debitamente sottoscritta dal proprio genitore, che sarà inviata al docente referente) della durata massima di 2 minuti. Nel video, le squadre, dovranno presentarsi, esprimere un giudizio sulla partecipazione al progetto, riprendere le fasi di gioco e, eventualmente, proporre un giudizio di docenti e genitori sul progetto ed il videogame.

I video saranno resi pubblici sulla pagina facebook "Gli ScacciaRischi: le olimpiadi della prevenzione" dove sarà possibile, dal 28 maggio alle ore 9.00 del 3 giugno, esprimere il sostegno ai finalisti cliccando "mi piace". Per ogni *like* ricevuto, la squadra riceverà 50 punti "social". Saranno ritenuti validi solo i "mi piace" espressi sulla pagina Facebook.

Per ciascuna squadra finalista, il punteggio complessivo sarà determinato dalla somma del punteggio massimo, registrato dal sistema, conseguito nella sessione videogame dal 21 al 23 maggio 2024 da tutti gli studenti appartenenti alla squadra, più il punteggio "social" (per ciascun "mi piace" conseguito dal video di presentazione saranno attribuiti 50 punti).

Entro il 7 giugno 2024 sarà organizzata la cerimonia finale del progetto, durante la quale si svolgerà l'ultima sfida al videogame per i finalisti della gara individuale, con successiva premiazione, e la premiazione della gara a squadre.

Sono previsti premi in denaro ai primi tre classificati finali per ciascuna categoria progettuale che saranno assegnati alle scuole per il miglioramento delle condizioni di sicurezza negli edifici.

### **Art. 6) Premi**

Per ciascuna categoria progettuale sono previsti i seguenti premi in denaro:

Gara individuale

I classificato = € 5.000,

II classificato = € 3.000,

III classificato = € 2.000.

Gara a squadre

I classificato = € 5.000,

II classificato = € 3.000,

III classificato = € 2.000.

Le scuole vincitrici dovranno inderogabilmente destinare le somme dei premi all'acquisto di attrezzature e materiali funzionali alla prevenzione ed al miglioramento delle condizioni di sicurezza nelle strutture scolastiche.

### **Art. 7) Pubblicità del bando**

Il presente regolamento è disponibile sul sito: [www.scacciarischi.it](http://www.scacciarischi.it) e per ogni ulteriore informazione sarà possibile contattare la segreteria organizzativa all'indirizzo email: [puglia-prevenzione@inail.it](mailto:puglia-prevenzione@inail.it).

Le informazioni tecniche sul sito e di gameplay potranno essere richieste a: [scacciarischi@gmail.com](mailto:scacciarischi@gmail.com).